

# Перелік питань до заліку з дисципліни «Технології»

## Питання до лекції 1

1. Як змінити кольорову схему вікна?
2. Які є способи введення команд?
3. Що означає термін прозора команда?
4. Як можна повторно ввести команду і як відмовитись від виконання команди?
5. Які є методи введення координат?
6. Як визначається положення точки у Декартові системі координат?
7. Як визначається положення точки у полярній системі координат?
8. Що таке абсолютні координати точки?
9. Що таке відносні координати точки?
10. Які Ви знаєте режими і яке їх призначення? Як включити або відключити режим?
11. Яке призначення режиму об'єктної прив'язки і як вибрати його настройки?
12. Яке призначення режиму об'єктового відстеження?
13. Яке призначення режиму СІТКА? Як змінити ліміти креслення?
14. Графічні примітиви: точка, відрізок, коло, дуга, конструкційна лінія, промінь, полілінія, мультілінія, багатокутник, прямокутник, кільце, сплайн, еліпс, хмаринка.
15. Для якого графічного примітиву, що складається з лінійних і дугових сегментів, можна вибрати різне значення ширини в початковій і кінцевій точках сегменту?
16. Які команди призначені для вставки тексту в креслення?
17. Який текст багаторядковий чи однорядковий має більше можливостей для редагування?
18. Як вставити в текст спеціальні символи?
19. Як виконати штрихування об'єктів?
20. Які є стилі штрихування об'єктів?
21. Як уході роботи над кресленням можна отримати довідкову інформацію щодо створених об'єктів (відстань, площу, масу і т. ін.)?

## Питання до лекції 2

1. Які є способи вибору об'єктів у системі AutoCAD?
2. Чим відрізняється використання січної і звичайної рамки при виборі об'єктів?
3. Як здійснити доступ до команд редагування?
4. Дайте характеристику команд редагування:
  - a. Свойства (Properties);
  - b. ERASE (Стерти);
  - c. BREAK (Розірвати);
  - d. TRIM (Обрізати);
  - e. EXTEND (Подовжити);

- f. MOVE (Переміщення);
  - g. ROTATE (Повернути);
  - h. MIRROR(Дзеркало);
  - i. SCALE (Масштаб);
  - j. STRETCH (Розтягти);
  - k. LENGTHEN (Подовжити);
  - l. OFFSET (Подібність);
  - m. FILLET (Спряження);
  - n. CHAMFER(Фаска)Редагування об'єктів засобами GRIPS;
  - o. PEDIT (Редагування поліліній).
5. Як здійснити редагування об'єктів без явного введення команд редагування?
6. Як здійснити будування масиву?

### **Питання до лекції 3**

1. Які властивості мають шари і як їх вибрати?
2. Як створити новий шар?
3. Чи можна редагувати об'єкти, що не належать поточному шару?

### **Питання до лекції №4**

1. З яких основних елементів складається розмір?
2. Які розміри вказують довжину висоту і ширину виробу?
3. Які одиниці вимірювання кутових розмірів?
4. Якими методами виконується нанесення розмірів?
5. Якою командою наносяться розміри від загальної бази?
6. Як утворити розмірний ланцюжок?

### **Питання до лекції 5**

1. Як змінити масштаб креслення?
2. Яка команда дозволяє динамічно змінювати вид тривимірних об'єктів?
3. Як змінити напрям погляду?
4. Як одночасно вивести на екран різні проекції об'єкта?

### **Питання до лекції №6**

1. Що таке атрибуту блоку?
2. Чи можна створений в кресленні блок вставляти в інші креслення?
3. Як виконати редагування блоку?
4. Над якими об'єктами можна виконувати операції Об'єднання, Віднімання, Перетинання?
5. Що таке область, і з яких об'єктів її можна утворити?

### **Питання до лекції 7**

1. Які ви знаєте методи введення тривимірних координат?
2. Дайте визначення циліндричних та сферичних координат точки.
3. Як здійснити керування виглядом знаку системи координат?
4. Яке призначення системи координат користувача?

5. За яким правилом визначається напрям осей координат системи координат користувача?
6. Як створити нову систему координат?
7. Який спосіб створення системи координат найбільш поширений?
8. Як вказати координати точки у світовій системі координат, якщо поточною є система координат користувача?
9. Що таке видавлювання об'єкта і як його здійснити?
10. Як змінити рівень об'єкта?

#### **Питання до лекції 8**

1. Які типи поверхонь можна створити в AutoCad?
2. Чи можна задати курсором миші тривимірні координати точки?
3. Яка команда призначена для створення поверхні обертання?
4. Які об'єкти належать до стандартних тривимірних примітивів?
5. Якою командою будується поверхня, обмежена чотирма криволінійними або прямолінійними ребрами?
6. Якою системною змінною визначається число прямолінійних сегментів вздовж криволінійних кромки?
7. Які вимоги пред'являються до кромки поверхні, утвореної командою RULESURF?
8. Як побудувати самоперекриваючу і не самоперекриваючу поверхню командою RULESURF?
9. Як змінити розмір сітки поверхонь обертання?

#### **Питання до лекції 9**

1. Як створити складну твердотілу модель?
2. Які об'єкти належать до стандартних твердотілих об'єктів?
3. Які є способи створення твердотілих моделей?
4. Які є способи візуалізації об'єктів?

**Посилання на тест для складання заліку з дисципліни «Технології»**

<https://forms.gle/sZPJ4mZkGzLT0P1Q8>